Мемлекеттік грант беру туралы
2024 жылғы «28» мамырдағы №81
Шарттың № 7 қосымшасы

Әлеуметтік жобаны іске асыру нәтижелері бойынша қорытынды есеп

1. **Үкіметтік емес ұйымның толық атауы:** «Болашақ Қазақстанға» қоғамдық студенттік бірлестігі
2. **Үкіметтік емес ұйым басшысының тегі, аты, әкесінің аты (болған жағдайда):** Шербаева Бибинур Байжигит Қизи
3. **Заңды мекенжайы, байланыс телефоны:** СҚО Петропавл қаласы, Тоқсан би көшесі 39, 87471293969
4. **Грантты іске асыру шеңберіндегі әлеуметтік жобаның, әлеуметтік бағдарламаның атауы (бағыты):** «Зияткерлік ұлт» танымдық әлеуметтік жобасы
5. **Әлеуметтік жобаны және/немесе әлеуметтік бағдарламаны іске асыру кезеңінің басталу және аяқталу күні:** 2024 жылдың «01» шілде мен «29» қараша аралығы
6. **Грантты іске асыруға бөлінген қаражаттың жалпы сомасы:** 10 643 000 теңге

1. Әлеуметтік жоба шеңберіндегі іс-шараларды сипаттаңыз
1 міндет «INTELLEKTUALDY-ULT.KZ» ***сайтын құру, оның жұмыс істеуін қамтамасыз ету және әлеуметтік желілерде парақшалар ашу.***

1 шара. «INTELLEKTUALDY-ULT.KZ» сайтын құру, оның жұмыс істеуін қамтамасыз ету және әлеуметтік желілерде парақшалар ашу. «INTELLEKTUALDY-ULT.KZ» сайты құрылып, тұрақты жұмыс істеуі қамтамасыз етілді. Сайтқа 50-ден астам материалдар жүктелді, олар ғылым мен білім саласындағы танымал тұлғалармен түсірілген 22 подкаст, жобадағы интеллектуалды және танымдық ойындардың ережелері мен жаңалықтары жүктелді. Instagram және TikTok әлеуметтік желілерінде жаңадан ашылған парақшаларға өтуге арналған батырмалар орнатылды. Сайт арқылы 500-ден астам адам сауалнамалар мен интеллектуалды викториналарға қатысты. Сонымен қатар, сайтқа 1 дайджест пен 6 іс-шараның алдын ала анонстары жарияланды. Әртүрлі жастағы балаларға арналған 1 брошюра салынды.

https://intellektualdy-ult.kz/

2 міндет. «Ойлы болсаң озып көр» зияткерлік-танымдық оқыту желісін ұйымдастыру

1 шара. Онлайн сабақтар.

Жоба аясында математика, ғылым, өнер, әдебиет, тарих және басқа да білім салаларын қамтитын әлемдегі ең үздік 10 онлайн білім беру видеосабақтары іріктеліп, «INTELLEKTUALDY-ULT.KZ» сайтына курстар мен оқу материалдары түрінде жүктелді. Материалдар

көпшілікке қолжетімді болып, сайт арқылы халық арасында кеңінен таралды. Бұл ресурстар түрлі жас санаттары мен білім деңгейлеріне бейімделіп, білімге құштар қауымның сұранысына толық жауап берді. Барлық жоспарланған жұмыстар толығымен орындалды.

2 шара. Білгенге маржан.

Жоба аясында әлеуметтік желілерде «Білгенге маржан» атты онлайн жарыстар мен викториналар ұйымдастырылды. Интеллектуалды ойындар жастар арасында үлкен қызығушылық тудырды. Жарыстарға 35 адам белсене қатысып, білімі мен тапқырлығын сынады. Жеңімпаздар тәтті сыйлықтармен марапатталды. Бұл шара халық арасында танымалдылыққа ие болып, қатысушылардың білімге деген ынтасын арттырды. Жоспарланған жұмыстар толықтай жүзеге асырылды.

3 шара. «Shym-Talks».

«Shym-Talks» аясында TEDx форматындағы алты кездесу сәтті ұйымдастырылды. Әр шараға тәжірибелі оқытушылар, қоғам белсенділері және түрлі салада жетістікке жеткен танымал тұлғалар тартылды. Кездесулердің тақырыптары: *«Shymkent Talks: Зияткерлік өрлеу дәуірі,» «Shymkent Talks: Интеллект пен инновацияның қиылысында,» «Shymkent Talks: Ақылды болашаққа қадам,» «Shymkent Talks: Зиялы қоғам – Жаңа Қазақстан,» «Shymkent Talks: Зияткерлік трансформация,» «Shymkent Talks: Жастардың цифрлық сана революциясы.»* Әр шараға 100-ден астам жас қатысып, спикерлермен білім, инновация, зияткерлік даму және цифрлық болашақ туралы ой бөлісті. Кездесулер жастардың білімге құштарлығын арттырып, олардың интеллектуалды өсуіне ықпал етті. Жоспарланған жұмыстар толығымен орындалды.

4 шара. «Ойлы болсаң озып көр» шахмат бойынша зияткерлік турнир ұйымдастыру.

Шымкент қаласында «Ойлы болсаң озып көр» атты шахмат бойынша зияткерлік турнир жоғары деңгейде ұйымдастырылып, сәтті өтті. Турнир үш категория бойынша өтті: ***ардагерлер, ересектер және оқушылар.*** Шараға **210** қатысушы белсене қатысып, шахматтағы шеберліктерін көрсетіп, өзара тартысты ойындар өткізді. Жалпы жүлде қоры **4 200 000** теңгені құрады.

Бұл турнир әлеуметтік жоба ретінде қала тұрғындары арасында спортты дәріптеудің тиімді құралына айналды. Шара тек жарыс қана емес, сонымен қатар үлкен мәдени оқиға ретінде кеңінен танылды. Қатысушылар мен көрермендердің қызығушылығы жоғары болып, турнир интеллектуалды және спорттық дамудың маңызды алаңы болды.

Шараның ұйымдастырылуы зияткерлік қабілеттерді дамытуға, шахмат ойыны арқылы логикалық және стратегиялық ойлауды насихаттауға үлес қосты. Турнир қала тұрғындары арасында шахматқа деген қызығушылықты арттырып, қоғамда интеллектуалды мәдениетті нығайтуға ықпал етті. Барлық жоспарланған жұмыстар толығымен орындалды.

5 шара. TEZTAP SHYMKENT.

Шымкент қаласында жастар арасында ауқымды TEZTAP SHYMKENT зияткерлік сайысы сәтті өтті. Бұл интеллектуалды ойын әр апта сайын ұйымдастырылып, әрбір ойында 30-дан астам адам (6-дан кем емес команда) қатысты. Жалпы 11 ойыннан кейін, үздік 20 команда финалға жолдама алды. Финал ерекше тартысты өтіп, жалпы жүлде қоры 300 000 теңгені құрады. Ойын 6 кезеңнен тұрды, әр кезеңде 7 сұрақтан болды, әр сұраққа 1 минут талқылау уақыты берілді. Сұрақтар логика мен жалпы эрудицияға негізделіп, тақырыптық шектеулер болмады. Финалда ең көп ұпай жинаған үш команда арнайы марапаттарға ие болды.

Бұл сайыс жастар арасында үлкен қызығушылық тудырып, олардың интеллектуалды қабілеттерін дамытуға зор ықпал етті. TEZTAP SHYMKENT ойындары логикалық ойлауды насихаттап, білімге деген ынтаны арттырып, қоғамда интеллектуалды мәдениетті қалыптастыруда маңызды рөл атқарды.

6 шара. Әртүрлі жастағы балаларға арналған брошюра дайындау және тарату.

Жоба аясында әртүрлі жастағы балаларға арналған 2200 астам брошюра дайындалып, таратылды. Брошюраның элекрондық нұсқасы сайтта сақтаулы. Бұл брошюралар балалардың танымдық және зияткерлік дамуына бағытталған ақпараттар мен материалдарды қамтыды. Дайындалған брошюралар жоба барысында ұйымдастырылған іс-шараларда және қала тұрғындарына таратылды. Брошюралар балалар арасында үлкен қызығушылық тудырып, олардың білімге деген ынтасын арттыруға және жаңа ақпаратпен танысуына ықпал етті. Бұл жұмыс жоба мақсатына сәйкес орындалып, қоғамда білім мен танымды насихаттау ісіне айтарлықтай үлес қосты.

1) Әлеуметтік жобаның, әлеуметтік бағдарламаның мақсаттарына қол жеткізу және алынған нәтижелері:
Жоспарланған міндеттер орындалды, сандық және сапалық индикаторларға қол жеткізілді
2) Мақсатқа жету (фактілерді сипаттау және мақсатқа жету туралы дәлелдерді көрсету):
«INTELLEKTUALDY-ULT.KZ» сайтты құрылды және оның жұмыс жасауда;
Жалпы жоба аясында
- Оқушылар, ересектер және шахмат ардагерлері арасында «Ойлы болсаң өзіп көр» шахмат бойынша зияткерлік турын өтті (кемінде 200 адам) (шахмат бойынша әр турнирдің жүлде қоры: бас жүлде - 500 000 теңге, I орын - 400 000 теңге, II орын - 300 000 теңге, III орын - 200 000 теңге теңге)
- Жобаны іске асырудың барлық кезеңдерін ақпараттық жария етуді жүргізілді.
- Әртүрлі жастағы балаларға арналған брошюралар дайындалып және таратылды.
- Әрбір іс-шараның фото және бейне түсірілімін ұйымдастырылды.
3) Жоспарланған нәтижелердің алынған нәтижелерге сәйкестігі; егер жоспардан ауытқу орын алса, оның негіздемесі:
Жоспарланған іс-шаралар орындалды, ауытқулар жоқ.
4) Әлеуметтік жобаны, әлеуметтік бағдарламаны іске асыру аяқталғаннан кейін және/немесе іске асыру кезінде болған әлеуметтік және басқа да өзгерістерді өлшеу (жобаға дейінгі ахуалды және жоба аяқталған кездегі ахуалды салыстыру, жоба шеңберінде проблемаларды мен міндеттерді шешу дәрежесі):
«Зияткер ұлт» әлеуметтік жобасы Шымкент қаласында жастар мен қала тұрғындарының интеллектуалдық деңгейін арттыру, білім мен мәдениетті насихаттау мақсатында жүзеге асырылды. Бұл жоба жастардың зияткерлік қабілеттерін дамытуға, оларға жаңа білім беру мүмкіндіктерін ұсынуға және зияткерлік ойлау дағдыларын қалыптастыруға бағытталған болатын. Жоба алғашқы күндерінен бастап үлкен қызығушылық пен қолдау тапты. Жоба аясында жүзеге асқан басты іс-шаралар мен нәтижелер:
Интеллектуалды ойындар мен жарыстар:
«TezTap Shymkent» интеллектуалды ойыны аптасына бір рет өткізілді, оған әртүрлі жас топтарынан 30-дан астам қатысушы команда қатысты. 11 ойыннан кейін финалға 20 үздік команда шықты, ал жүлде қоры 300 000 теңгені құрады. Ойынның әр кезеңінде қатысушылар

логика мен эрудицияға негізделген сұрақтарға жауап беріп, өзара жарысты. Бұл жарыс жастардың интеллектуалдық қабілеттерін шыңдауға зор ықпал етті.

«Ойлы болсаң озып көр» шахмат турнирі:

Шахмат турнирі үш категория бойынша ұйымдастырылды: ардагерлер, ересектер және оқушылар. 210 қатысушы өз шеберліктерін көрсетіп, жүлде қоры 4 200 000 теңге болды. Турнирдің нәтижесінде шахматқа қызығушылық танытқан жастар мен ересектер көптеп қатысып, зияткерлік ойынды насихаттауға ықпал етті. Бұл шара қала тұрғындарының спортқа, әсіресе зияткерлік спортқа деген қызығушылығын арттырды.

Shym-Talks TEDx форматындағы кездесулер:

Жоба аясында ұйымдастырылған «Shym-Talks» кездесу сериясы жастар арасында үлкен қызығушылық тудырды. Әр кездесуге танымал тұлғалар мен қоғам белсенділері шақырылып, олар жастарға өз тәжірибелері мен білімдерін бөлісті. Қатысушылар «Зияткерлік өрлеу дәуірі», «Инновация мен интеллект», «Цифрлық сана революциясы» сияқты тақырыптарда тың дәрістер тыңдады. Бұл шара жастардың жеке дамуына, жаңа идеялар мен көзқарастарды қабылдауға ықпал етті.

Ақпараттық және танымдық брошюралар: Әртүрлі жастағы балалар мен жастарға арналған 2000 брошюра дайындалып, қала тұрғындары мен жобаға қатысушыларға таратылды. Бұл материалдар балалардың білімге деген қызығушылығын арттыруға және олардың зияткерлік дамуында маңызды рөл атқарды.

Әлеуметтік желілер арқылы ұйымдастырылған викториналар мен жарыстар:

Жоба аясында онлайн форматта өткізілген викториналар мен жарыстарға 35 жас қатысып, жеңімпаздар тәтті сыйлықтармен марапатталды. Бұл шаралар жастардың белсенділігін арттырып, әлеуметтік желілер арқылы білімділік пен мәдениетті таратуға мүмкіндік берді.

Жобаның жалпы жетістіктері:

Жастар мен қала тұрғындары арасында зияткерлік ойындар мен білімнің маңыздылығын түсіндіру.

Интеллектуалдық ойлауды дамыту, логикалық ойлау дағдыларын қалыптастыру.

Жастардың жаңа білімді игеруіне ықпал етіп, олардың өз салаларында жетістікке жетуіне мүмкіндік беру.

Қала тұрғындары мен жастар арасында қоғамдастық пен ынтымақтастықты нығайту.

«Зияткер ұлт» әлеуметтік жобасы жоғары нәтижелерге қол жеткізіп, жастар арасында интеллектуалды мәдениетті қалыптастыруда маңызды қадам жасады. Жобаның жетістігі – тек қатысушылардың білім мен дағдыны арттыруымен ғана емес, сонымен қатар Шымкент қаласында интеллектуалды өрлеуді насихаттауға бағытталған үлкен бастамаға айналды.

Кестені толтырыңыз және алынған нәтижелерді жоспарланған нәтижелермен салыстырыңыз:

Жобаның мақсаты:	Шымкент қаласының кемінде 200 тұрғынының қатысуымен зияткерлік әлеуетті арттыру жөніндегі іс-шараларды ұйымдастыру
Жобаны іске асырудан қол жеткізілген нәтиже:	

Міндет	Міндет шеңберіндегі іс-шаралар	Өткізілу күні	Өткізілу орны	Қатысушылар дың саны	(Іс-шараларға) қол жеткізілген қысқа мерзімді нәтижелер	Сандық және сапалық көрсеткіштер	Индикаторлар		Ұзақ мерзімді келешектегі нәтижелері/әсері (міндеттерге)
							жоспар	факт	
1 міндет. *«INTELLEKTUALDY-ULT.KZ» сайтын құру, оның жұмыс істеуін қамтамасыз ету және әлеуметтік желілерде парақшалар ашу.*	**«INTELLEKTUALDY-ULT.KZ» сайтын құру, оның жұмыс істеуін қамтамасыз ету және әлеуметтік желілерде парақшалар ашу** *Оқушылар, ересектер және шахмат ардагерлері арасында "Ойлы болсаң озып көр" шахмат бойынша ойындарының ережесі мен жаңалықтары* • *Әртүрлі жастағы балаларға арналған брошюралар дайындау және сайтта орналастыру* • *Ғылым және білім саласында, басқа да салаларда*	Шілде-қараша, 2024 ж.	Шымкент қ	-	«INTELLEKTUALDY-ULT.KZ» сайты құрылып, тұрақты жұмыс істеуі қамтамасыз етілді. Сайтқа 50-ден астам материалдар жүктелді, олар ғылым мен білім саласындағы танымал тұлғалармен түсірілген 22 подкаст, жобадағы интеллектуалды және танымдық ойындардың ережелері мен жаңалықтары жүктелді. Instagram және TikTok әлеуметтік желілеріндегі парақшаларға өтуге арналған батырмалар орнатылды.	Сайтты құру және жүргізу Жүктелетін ақпарат Әртүрлі жастағы балаларға арналған брошюралар Жүктелетін подкасттар Жоба барысындағы ойындар ережесі мен жаңалықтары Instagram және Tiktok әлеуметтік желісінде ашылған парақшаға өтуге батырмалар Интеллектуалды және танымдық сауалнамаға қатысушы саны Сауалнама Дайджест (сілтемелер) Шараларға анонс	1 50 1 5-тен кем емес 2-ден кем емес 2 парақша 500 адам 1 1 6	1 52 1 22 2 2 530 1 1 6	«INTELLEKTUALDY-ULT.KZ» сайты құрылып, тұрақты жұмыс істеуі қамтамасыз етілді. Сайтқа 50-ден астам материалдар жүктелді, олар ғылым мен білім саласындағы танымал тұлғалармен түсірілген 22 подкаст, жобадағы интеллектуалды және танымдық ойындардың ережелері мен жаңалықтары жүктелді. Instagram және TikTok әлеуметтік желілеріндегі парақшаларға өтуге арналған батырмалар орнатылды. Сайт арқылы 500-ден астам адам сауалнамалар мен интеллектуалды викториналарға қатысты. Сонымен қатар, сайтқа 1 дайджест пен 6 іс-шараның алдын ала анонстары жарияланды. Барлық индикаторлар толығымен орындалды.

	ерекше жетістікке жеткен танымал тұлғалармен түсірілген Подкасттарды жүктеу. • *Жергілікті және республикалық спикерлердің қатысуымен өткізілетін 6 кездесу жайында алдын ала ақпараттар мен іс-шарадан кейінгі жаңалықтар салынады* • *«TezTap Shymkent» көңілді тапқырлар командаларының интелектуалды ойынының ережесі мен жаңалықтары* • *Жоба аясында ашылған әлеуметтік желілерге (Instagram, Tik-Tok) өтуге арналған*								Қосымша 1

	батырмалар орналастыралытын болады								
2 міндет. «Ойлы болсаң озып көр» зияткерлік-танымдық оқыту желісін ұйымдастыру	Онлайн сабақтар *Математика, ғылым, өнер, әдебиет, тарих және т. б. сияқты әртүрлі білім салаларын қамтитын әлемдегі ең үздік онлайн білім беру видео сабақтарын іздестіріп, жобаның сайтында курстар мен оқу материалдары түрінде жүктеледі. Бұл материалдар көпшілік қауымға қол жетімді болып, халық арасында кеңінен таныстырылады.*	Шілде-қараша, 2024 ж.	Онлайн	-	Жоба аясында математика, ғылым, өнер, әдебиет, тарих және басқа да білім салаларын қамтитын әлемдегі ең үздік **10** онлайн білім беру видеосабақтары іріктеліп, «INTELLEKTUALDY-ULT.KZ» сайтына курстар мен оқу материалдары түрінде жүктелді.	Жүктелетін онлайн сабақтар	Кем дегенде 10 видеосабақ	10	Жоба аясында математика, ғылым, өнер, әдебиет, тарих және басқа да білім салаларын қамтитын әлемдегі ең үздік **10** онлайн білім беру видеосабақтары іріктеліп, «INTELLEKTUALDY-ULT.KZ» сайтына курстар мен оқу материалдары түрінде жүктелді. Материалдар көпшілікке қолжетімді болып, сайт арқылы халық арасында кеңінен таралды. Бұл ресурстар түрлі жас санаттары мен білім деңгейлеріне бейімделіп, білімге құштар қауымның сұранысына толық жауап берді. Барлық жоспарланған жұмыстар толығымен орындалды. Қосымша 2
	Білгенге маржан *Әлеуметтік желілер арқылы онлайн жарыстар мен*	Шілде-қараша, 2024 ж.	Онлайн	35	Жоба аясында әлеуметтік желілерде «Білгенге маржан» атты онлайн жарыстар мен викториналар	Онлайн жарыс Викторина саны Жеңімпаз саны	1 30 30	1 35 35	Жоба аясында әлеуметтік желілерде «Білгенге маржан» атты онлайн жарыстар мен викториналар

	викториналарды ұйымдастыру				ұйымдастырылды. Интеллектуалды ойындар жастар арасында үлкен қызығушылық тудырды. Жарыстарға **35** адам белсене қатысып, білімі мен тапқырлығын сынады.	Жалпы хаттамасы Жарыстың скриншоттары	1 30	1 30	ұйымдастырылды. Интеллектуалды ойындар жастар арасында үлкен қызығушылық тудырды. Жарыстарға **35** адам белсене қатысып, білімі мен тапқырлығын сынады. Жеңімпаздар тәтті сыйлықтармен марапатталды. Бұл шара халық арасында танымалдылыққа ие болып, қатысушылардың білімге деген ынтасын арттырды. Жоспарланған жұмыстар толықтай жүзеге асырылды. Қосымша 3
	Shym-Talks. *Тәжірибелі оқытушылар, қоғам белсенділерін, басқа да жастарға қызықты, қандай да бір салада жетістікке жеткен, халық арасында танымал тұлғаларды тарту арқылы TEDX форматында кездесулер ұйымдастыру.*	Шілде-қараша, 2024 ж.	Шымкент қ.	657	«Shym-Talks» аясында TEDx форматындағы алты кездесу сәтті ұйымдастырылды. Әр шараға тәжірибелі оқытушылар, қоғам белсенділері және түрлі салада жетістікке жеткен танымал тұлғалар тартылды.	Кездесу саны мен бағдарламасы Шақырылған тұлғалар (*жергілікті немесе республикалық спикерлер)* туралы ақпарат Фотоесеп Видеоесеп Қатысушылар тізімі	6 1 әр кездесу бойынша 3 (әр кездесуден) 1 (әр кездесуден) 1 (әр кездесуден)	6 11 18 6 6	«Shym-Talks» аясында TEDx форматындағы алты кездесу сәтті ұйымдастырылды. Әр шараға тәжірибелі оқытушылар, қоғам белсенділері және түрлі салада жетістікке жеткен танымал тұлғалар тартылды. Кездесулердің тақырыптары: *"Shymkent Talks: Зияткерлік өрлеу дәуірі," "Shymkent Talks: Интеллект пен инновацияның қиылысында,"*

	Көзделген мақсатқа жету мақсатында жергілікті немесе республикалық спикерлерді тарту					Қатысушы саны	600 адам	657	*"Shymkent Talks: Ақылды болашаққа қадам," "Shymkent Talks: Зиялы қоғам – Жаңа Қазақстан," "Shymkent Talks: Зияткерлік трансформация," "Shymkent Talks: Жастардың цифрлық сана революциясы."* Әр шараға **100**-ден астам жас қатысып, спикерлермен білім, инновация, зияткерлік даму және цифрлық болашақ туралы ой бөлісті. Кездесулер жастардың білімге құштарлығын арттырып, олардың интеллектуалды өсуіне ықпал етті. Жоспарланған жұмыстар толығымен орындалды. Қосымша 4
	«Ойлы болсаң озып көр» шахмат бойынша зияткерлік турнир ұйымдастыру	Шілде-қараша, 2024 ж.	Шымкент қ.	221	Шымкент қаласында «Ойлы болсаң озып көр» атты шахмат бойынша зияткерлік турнир жоғары деңгейде ұйымдастырылып, сәтті өтті. Турнир үш категория бойынша өтті: ардагерлер, ересектер және оқушылар. Шараға	Зияткерлік турнир ұйымдастыру Жеңімпаздар туралы хаттама Жалпы жүлде қоры Жүлде қорын табыстау актісі Фотоесеп	1 1 4 200 000 тг 1 8 фото	1 1 4 200 000 тг 1 8 фото	Шымкент қаласында «Ойлы болсаң озып көр» атты шахмат бойынша зияткерлік турнир жоғары деңгейде ұйымдастырылып, сәтті өтті. Турнир үш категория бойынша өтті: ардагерлер, ересектер және оқушылар. Шараға 210 қатысушы белсене қатысып,

					210 қатысушы белсене қатысып, шахматтағы шеберліктерін көрсетіп, өзара тартысты ойындар өткізді. Жалпы жүлде қоры 4 200 000 теңгені құрады.	Видеоесеп Қатысушы саны БАҚ-тағы жарияланған хабарландыру Әлеуметтік желідегі хабарландыру	1 видео Кемінде 210 1 2-ден кем емес	1 видео 221 1 2-ден кем емес	шахматтағы шеберліктерін көрсетіп, өзара тартысты ойындар өткізді. Жалпы жүлде қоры 4 200 000 теңгені құрады. Бұл турнир әлеуметтік жоба ретінде қала тұрғындары арасында спортты дәріптеудің тиімді құралына айналды. Шара тек жарыс қана емес, сонымен қатар үлкен мәдени оқиға ретінде кеңінен танылды. Қатысушылар мен көрермендердің қызығушылығы жоғары болып, турнир интеллектуалды және спорттық дамудың маңызды алаңы болды. Шараның ұйымдастырылуы зияткерлік қабілеттерді дамытуға, шахмат ойыны арқылы логикалық және стратегиялық ойлауды насихаттауға үлес қосты. Турнир қала тұрғындары арасында шахматқа деген қызығушылықты арттырып, қоғамда интеллектуалды мәдениетті нығайтуға ықпал етті. Барлық

									жоспарланған жұмыстар толығымен орындалды. Қосымша 5
	TEZTAP SHYMKENT *Әр аптада бір өтетін интеллектуалды ойын. Апта сайын 30 тан кем емес адам қатысады (6 дан кем емес команда).* *11 ойыннан соң финал ойыны өтеді, финалға 20 үздік команда жолдама алады, финалға ақшалай ұтыс тігіледі.* *Ойын 6 кезеңнен тұрады:* *1. Таңда* *2. Екі ойлан* *3. Заманауи* *4. Тақырып* *5. Ал, керек болса* *6. Плюс* *Әр кезеңде 7 сұрақтан болады, әр сұраққа талқылауға 1 минуттан беріледі. Ең көп ұпай жинаған*	Шілде-қараша, 2024 ж.	Шымкент қ.	436	Шымкент қаласында жастар арасында ауқымды TEZTAP SHYMKENT зияткерлік сайысы сәтті өтті. Бұл интеллектуалды ойын әр апта сайын ұйымдастырылып, әрбір ойында 30-дан астам адам (6-дан кем емес команда) қатысты. Жалпы 11 ойыннан кейін, үздік 20 команда финалға жолдама алды. Финал ерекше тартысты өтіп, жалпы жүлде қоры 300 000 теңгені құрады.	Интеллектуалды ойын ережесі Фотоесеп Видеоесеп Жүлдеқоры Жүлде қорын табыстау актісі Қатысушылар саны Ойын хаттамасы Ойынға қатысушылар Финалға өткен командалар тізімі Финалдың бағдарламасы Әлеуметтік желідегі жарияланым	1 3 әр ойын сайын 1 әр ойын сайын 3 орын 1 Кем дегенде 100 1 әр ойын сайын 6 команда (30 адам) 20 команда 1 1 әр ойын	1 3 әр ойын сайын 1 әр ойын сайын 3 орын 1 436 1 әр ойын сайын 6 команд а (30 адам) 20 1 13	Шымкент қаласында жастар арасында ауқымды TEZTAP SHYMKENT зияткерлік сайысы сәтті өтті. Бұл интеллектуалды ойын әр апта сайын ұйымдастырылып, әрбір ойында 30-дан астам адам (6-дан кем емес команда) қатысты. Жалпы 11 ойыннан кейін, үздік 20 команда финалға жолдама алды. Финал ерекше тартысты өтіп, жалпы жүлде қоры 300 000 теңгені құрады. Ойын 6 кезеңнен тұрды, әр кезеңде 7 сұрақтан болды, әр сұраққа 1 минут талқылау уақыты берілді. Сұрақтар логика мен жалпы эрудицияға негізделіп, тақырыптық шектеулер болмады. Финалда ең көп ұпай жинаған үш команда арнайы марапаттарға ие болды. Бұл сайыс жастар арасында үлкен қызығушылық тудырып, олардың

	үш команда марапатталады. Сұрақтар негізінен логика мен жалпы эрудицияға негізделген, белгілі бір тақырыппен шектелмейді						сайын		интеллектуалды қабілеттерін дамытуға зор ықпал етті. TEZTAP SHYMKENT ойындары логикалық ойлауды насихаттап, білімге деген ынтаны арттырып, қоғамда интеллектуалды мәдениетті қалыптастыруда маңызды рөл атқарды. Қосымша 6
	Әртүрлі жастағы балаларға арналған брошюлар дайындау және тарату	Шілде-қараша, 2024 ж.	Шымкент қ.	2200	Жоба аясында әртүрлі жастағы балаларға арналған **2200** брошюра дайындалып, сәтті таратылды. Бұл брошюралар балалардың танымдық және зияткерлік дамуына бағытталған ақпараттар мен материалдарды қамтыды.	Брошюра дайындау және тарату Тарату жөнінен фото/бейнеесеп	1 (саны 2200 ден кем емес) 10	1 10	Жоба аясында әртүрлі жастағы балаларға арналған **2200** брошюра дайындалып, сәтті таратылды. Бұл брошюралар балалардың танымдық және зияткерлік дамуына бағытталған ақпараттар мен материалдарды қамтыды. Дайындалған брошюралар жоба барысында ұйымдастырылған іс-шараларда және қала тұрғындарына таратылды. Брошюралар балалар арасында үлкен қызығушылық тудырып, олардың білімге деген ынтасын арттыруға

									және жаңа ақпаратпен танысуына ықпал етті. Бұл жұмыс жоба мақсатына сәйкес орындалып, қоғамда білім мен танымды насихаттау ісіне айтарлықтай үлес қосты. Қосымша 7
Шарт талаптарына сәйкес жоба нәтижелерінің қорытынды жария презентациясы	Жобаның қорытынды жариялынымы	Шілде-қараша, 2024 ж.	Шымкент қ.	-	**«Зияткер ұлт»** әлеуметтік жобасының қорытынды презентациясы сәтті өткізілді. Презентацияда жобаның барысында жүзеге асырылған барлық іс-шаралар мен олардың нәтижелері толықтай көрсетілді.	Жобада жасалынған іс-шаралар мен нәтижелер жайында қорытынды жария презентация	1	1	**«Зияткер ұлт»** әлеуметтік жобасының қорытынды презентациясы сәтті өткізілді. Презентацияда жобаның барысында жүзеге асырылған барлық іс-шаралар мен олардың нәтижелері толықтай көрсетілді. Шараға жобаға қатысқан барлық тараптар, қоғам мүшелері және қызығушылық танытқан жастар қатысты. Презентация барысында атап өтілген негізгі жетістіктер: 1. **TezTap Shymkent** зияткерлік ойынының ұйымдастырылуы және оған 30-дан астам

									команданың қатысуы. 2. **Ойлы болсаң озып көр** шахмат турнирінің нәтижелері, жалпы жүлде қоры 4 200 000 теңге, 210 қатысушы. 3. **Shym-Talks** TEDx форматындағы кездесулердің сәтті өтуі, 6 тақырып бойынша жүзден астам жастардың қатысуы. 4. Әртүрлі жастағы балаларға арналған 2000 брошюраның таралуы. 5. Әлеуметтік желілер арқылы өткізілген онлайн жарыстар мен викториналар. Презентация қатысушыларға жобаның нәтижелері мен оның қоғамға тигізген әсерін толық түсіндіруге мүмкіндік берді. Жоба жастар

									арасында интеллектуалдық қабілеттерді дамытуға, спортты және зияткерлік ойындарды насихаттауға зор ықпал еткенін көрсетті. Барлық жоспарланған іс-шаралар толық жүзеге асырылып, жоба жоғары деңгейде аяқталды. Қосымша 9
Шарт талаптарына сәйкес жобаның орындалу барысы туралы ақпараттық жұмыс	Instagram, Tik-tok әлеуметтік желілерінде интелектуалды ұлтты тәрбиелеуге бағытталған парақшалар ашу	Шілде-қараша, 2024 ж.	Шымкент қ.	-	Instagram, Tik-tok әлеуметтік желілерінде интелектуалды ұлтты тәрбиелеуге бағытталған парақшалар ашылды	Instagram, Tik-tok әлеуметтік желілерінде интелектуалды ұлтты тәрбиелеуге бағытталған парақшалар ашылады	2 парақша	2	Instagram, Tik-tok әлеуметтік желілерінде интелектуалды ұлтты тәрбиелеуге бағытталған парақшалар ашылды
	Бейнероликтер	Шілде-қараша, 2024 ж.	Шымкент қ.	-	Жоба барысында барлық шара бойынша бейнероликтер түсірілді	Жоба барысында түсірілетін бейнероликтер саны	Кем дегенде 20 бейнеролик	20	Жоба барысында барлық шара бойынша бейнероликтер түсірілді
	Жарияланымдар	Шілде-қараша, 2024 ж.	Шымкент қ.	-	Жоба барысындағы әлеуметтік желілердегі жалпы 100ден аса жарияланымдар жарияланды	Жоба барысындағы әлеуметтік желілердегі жалпы жарияланымдар саны	Кем дегенде 100	100	Жоба барысындағы әлеуметтік желілердегі жалпы 100ден аса жарияланымдар жарияланды
	Фото-есеп	Шілде-қараша, 2024 ж.	Шымкент қ.	-	Жобаны жүзеге асыру барысындағы барлық іс шараларда фото түсірілді	Жобаны жүзеге асыру барысындағы іс шаралардың фото есебі	Кем дегенде 500	500	Жобаны жүзеге асыру барысындағы барлық іс шараларда фото түсірілді
	БАҚ-дағы	Шілде-	Шымкент қ.	-	Жобаны жүзеге	Жобаны жүзеге асыру	Кем	2	Жобаны жүзеге асыру

	жарияланымдар	қараша, 2024 ж.			асыру барысындағы іс шаралар БАҚ жарияланды	барысындағы іс шаралардың БАҚ жарияланымдары	дегенде 2		барысындағы іс шаралар БАҚ жарияланды
	Блогерлер	Шілде-қараша, 2024 ж.	Шымкент қ.	-	Жобаны жүзеге асыру барысындағы іс шаралардың ақпараты блогерлерде жарияланды	Жобаны жүзеге асыру барысындағы іс шаралардың блогерлерде жарияланымдары	Кем дегенде 3	3	Жобаны жүзеге асыру барысындағы іс шаралардың ақпараты блогерлерде жарияланды
	Дайджест	Шілде-қараша, 2024 ж.	Шымкент қ.	-	Жоба барысындағы барлық шаралар бойынша, барлық жарияланымдардың скриндары мен сілтемелері ұсынылды	Жоба барысындағы барлық шаралар бойынша, барлық жарияланымдардың скриндары мен сілтемелері Қаралым/жанама қамту	1 500 000	1 500 000	Жоба барысындағы барлық шаралар бойынша, барлық жарияланымдардың скриндары мен сілтемелері ұсынылды

Жоспарланған нәтижелердің алынған нәтижелерге сәйкестігі/егер бар болса, жоспардан ауытқудың негіздемесі: Әлеуметтік жоба бекітілген жоспарға сәйкес төмендегідей ұйымдастырылды:

1-міндет. «INTELLEKTUALDY-ULT.KZ» сайтын құру, оның жұмыс істеуін қамтамасыз ету және әлеуметтік желілерде парақшалар ашу.

1-іс-шара. «INTELLEKTUALDY-ULT.KZ» сайтын құру, оның жұмыс істеуін қамтамасыз ету және әлеуметтік желілерде парақшалар ашу. «INTELLEKTUALDY-ULT.KZ» сайты құрылып, тұрақты жұмыс істеуі қамтамасыз етілді. Сайтқа **50**-ден астам материалдар жүктелді, олар ғылым мен білім саласындағы танымал тұлғалармен түсірілген **22** подкаст, жобадағы интеллектуалды және танымдық ойындардың ережелері мен жаңалықтары жүктелді. Instagram және TikTok әлеуметтік желілеріндегі парақшаларға өтуге арналған батырмалар орнатылды. Сайт арқылы **500**-ден астам адам сауалнамалар мен интеллектуалды викториналарға қатысты. Сонымен қатар, сайтқа **1** дайджест пен **6** іс-шараның алдын ала анонстары жарияланды. Барлық индикаторлар толығымен орындалды.

2-міндет. «Ойлы болсаң озып көр» зияткерлік-танымдық оқыту желісін ұйымдастыру.

1-іс-шара. Онлайн білім беру материалдарын енгізу. Жоба аясында математика, ғылым, өнер, әдебиет, тарих және басқа да білім салаларын қамтитын әлемдегі ең үздік **10** онлайн білім беру видеосабақтары іріктеліп, «INTELLEKTUALDY-ULT.KZ» сайтына курстар мен оқу материалдары түрінде жүктелді. Материалдар көпшілікке қолжетімді болып, сайт арқылы халық арасында кеңінен таралды. Бұл ресурстар түрлі жас санаттары мен білім деңгейлеріне бейімделіп, білімге құштар қауымның сұранысына толық жауап берді. Барлық жоспарланған жұмыстар толығымен орындалды.

2-іс-шара. Жоба аясында әлеуметтік желілерде «Білгенге маржан» атты онлайн жарыстар мен викториналар ұйымдастырылды. Интеллектуалды ойындар жастар арасында үлкен қызығушылық тудырды. Жарыстарға **35** адам белсене қатысып, білімі мен тапқырлығын

сынады. Жеңімпаздар тәтті сыйлықтармен марапатталды. Бұл шара халық арасында танымалдылыққа ие болып, қатысушылардың білімге деген ынтасын арттырды. Жоспарланған жұмыстар толықтай жүзеге асырылды.

3-іс-шара. «Shym-Talks» аясында TEDx форматындағы алты кездесу сәтті ұйымдастырылды. Әр шараға тәжірибелі оқытушылар, қоғам белсенділері және түрлі салада жетістікке жеткен танымал тұлғалар тартылды. Кездесулердің тақырыптары: *"Shymkent Talks: Зияткерлік өрлеу дәуірі," "Shymkent Talks: Интеллект пен инновацияның қиылысында," "Shymkent Talks: Ақылды болашаққа қадам," "Shymkent Talks: Зиялы қоғам – Жаңа Қазақстан," "Shymkent Talks: Зияткерлік трансформация," "Shymkent Talks: Жастардың цифрлық сана революциясы."* Әр шараға **100**-ден астам жас қатысып, спикерлермен білім, инновация, зияткерлік даму және цифрлық болашақ туралы ой бөлісті. Кездесулер жастардың білімге құштарлығын арттырып, олардың интеллектуалды өсуіне ықпал етті. Жоспарланған жұмыстар толығымен орындалды.

4-іс-шара. Шымкент қаласында «Ойлы болсаң озып көр» атты шахмат бойынша зияткерлік турнир жоғары деңгейде ұйымдастырылып, сәтті өтті. Турнир үш категория бойынша өтті: ***ардагерлер, ересектер және оқушылар.*** Шараға **210** қатысушы белсене қатысып, шахматтағы шеберліктерін көрсетіп, өзара тартысты ойындар өткізді. Жалпы жүлде қоры **4 200 000** теңгені құрады.

Бұл турнир әлеуметтік жоба ретінде қала тұрғындары арасында спортты дәріптеудің тиімді құралына айналды. Шара тек жарыс қана емес, сонымен қатар үлкен мәдени оқиға ретінде кеңінен танылды. Қатысушылар мен көрермендердің қызығушылығы жоғары болып, турнир интеллектуалды және спорттық дамудың маңызды алаңы болды.

Шараның ұйымдастырылуы зияткерлік қабілеттерді дамытуға, шахмат ойыны арқылы логикалық және стратегиялық ойлауды насихаттауға үлес қосты. Турнир қала тұрғындары арасында шахматқа деген қызығушылықты арттырып, қоғамда интеллектуалды мәдениетті нығайтуға ықпал етті. Барлық жоспарланған жұмыстар толығымен орындалды.

5-іс-шара. Шымкент қаласында жастар арасында ауқымды TEZTAP SHYMKENT зияткерлік сайысы сәтті өтті. Бұл интеллектуалды ойын әр апта сайын ұйымдастырылып, әрбір ойында 30-дан астам адам (6-дан кем емес команда) қатысты. Жалпы 11 ойыннан кейін, үздік 20 команда финалға жолдама алды. Финал ерекше тартысты өтіп, жалпы жүлде қоры 300 000 теңгені құрады. Ойын 6 кезеңнен тұрды, әр кезеңде 7 сұрақтан болды, әр сұраққа 1 минут талқылау уақыты берілді. Сұрақтар логика мен жалпы эрудицияға негізделіп, тақырыптық шектеулер болмады. Финалда ең көп ұпай жинаған үш команда арнайы марапаттарға ие болды.

Бұл сайыс жастар арасында үлкен қызығушылық тудырып, олардың интеллектуалды қабілеттерін дамытуға зор ықпал етті. TEZTAP SHYMKENT ойындары логикалық ойлауды насихаттап, білімге деген ынтаны арттырып, қоғамда интеллектуалды мәдениетті қалыптастыруда маңызды рөл атқарды.

5-іс-шара. Жоба аясында әртүрлі жастағы балаларға арналған **2200** брошюра дайындалып, сәтті таратылды. Бұл брошюралар балалардың танымдық және зияткерлік дамуына бағытталған ақпараттар мен материалдарды қамтыды. Дайындалған брошюралар жоба барысында ұйымдастырылған іс-шараларда және қала тұрғындарына таратылды. Брошюралар балалар арасында үлкен қызығушылық тудырып, олардың білімге деген ынтасын арттыруға және жаңа ақпаратпен танысуына ықпал етті. Бұл жұмыс жоба мақсатына сәйкес орындалып, қоғамда білім мен танымды насихаттау ісіне айтарлықтай үлес қосты.

Әлеуметтік жобаның әлеуметтік-экономикалық әсерін көрсететін кестені толтырыңыз

	Индикатор	Өлшем бірлігі	Жоспарланған деңгейі	Нақты деңгейі
1.	Тікелей бенефициарлардың саны	адам	910	3545
2.	Жанама бенефициарлардың саны (БАҚ-та жарықтандыру есебінен)	адам	500 000	500 000
3.	Штаттық қызметкерлердің саны	адам	1	1
4.	Тартылған мамандардың саны	адам	1	1
5.	Қамтылған ҮЕҰ саны	ұйым	1	1
6.	Гранттың жалпы сомасынан еңбекақы төлеу қоры	теңге	2 000 000	2 000 000
7.	Салықтар (тек штаттық қызметкерлердің ӘС, ӘА, МӘМС)	теңге	292 150	292 150
8.	Экономикаға қосқан үлесі (тауарлар мен қызметтерді сатып алу)	теңге	8 350 850	8 350 850
9.	Әлеуметтік жоба серіктестерінің саны (заңды және/немесе жеке тұлғалар)	ұйым/адам	1	1

2. Мақсатқа жету (фактілерді сипаттау және мақсатқа жету туралы дәлелдерді көрсету):

- «INTELLEKTUALDY-ULT.KZ» сайтты құрылды және оның жұмыс жасауда;
- «Ойлы болсаң өзіп көр» зияткерлік-танымдық оқыту желісі ұйымдастырылып, жергілікті және республикалық спикерлердің қатысуымен кемінде 6 кездесу (кемінде 600 адам) ұйымдастырылды.
- Оқушылар, ересектер және шахмат ардагерлері арасында "Ойлы болсаң өзіп көр" шахмат бойынша зияткерлік турын өтті (кемінде 200 адам) (шахмат бойынша әр турнирдің жүлде қоры: бас жүлде - 500 000 теңге, I орын - 400 000 теңге, II орын - 300 000 теңге, III орын - 200 000 теңге теңге)
- Жобаны іске асырудың барлық кезеңдерін ақпараттық жария етуді жүргізілді;
- Әртүрлі жастағы балаларға арналған брошюралар дайындалып және таратылды;
- Әрбір іс-шараның фото және бейне түсірілімін ұйымдастырылды.

3. Әлеуметтік жобаның аяқталуы және/немесе іске асырылуы барысында болған әлеуметтік және басқа да өзгерістерді өлшеу *(жобаға дейінгі ахуал мен жоба аяқталған кездегі жобалық жағдайды, жоба шеңберіндегі проблемалар мен міндеттерді шешу дәрежесін салыстыру):*

«Жетістік тарихы» - бұл әлеуметтік жобаның қандай да бір нақты жағдайда (белгілі бір қызмет алушының өмірінде) қалай көмектескенінің қысқаша (5-8 сөйлем) мысалы;

Жетістік тарихын жарияланымдарда, сондай-ақ әлеуметтік жобаның нәтижелерін одан әрі ұзақ мерзімді бақылау үшін пайдалануға болады. Жетістіктің қысқаша тарихы келесі бөліктерді қамтуы керек: әлеуметтік жобаның басындағы жағдай; әлеуметтік жобаның жағдайға әсері әсер ету нәтижесі болып табылады.

Сондай-ақ, жетістік тарихында оның байланыс деректерін қоса отырып, белгілі бір қызмет алушының кері байланысы болғаны жөн.

«Зияткер ұлт» әлеуметтік жобасы Шымкент қаласында жастар мен қала тұрғындарының интеллектуалдық деңгейін арттыру, білім мен мәдениетті насихаттау мақсатында жүзеге асырылды. Бұл жоба жастардың зияткерлік қабілеттерін дамытуға, оларға жаңа білім беру мүмкіндіктерін ұсынуға және зияткерлік ойлау дағдыларын қалыптастыруға бағытталған болатын. Жоба алғашқы күндерінен бастап үлкен қызығушылық пен қолдау тапты.

Жоба аясында жүзеге асқан басты іс-шаралар мен нәтижелер:

Интеллектуалды ойындар мен жарыстар:

«TezTap Shymkent» интеллектуалды ойыны аптасына бір рет өткізілді, оған әртүрлі жас топтарынан 30-дан астам қатысушы команда қатысты. 11 ойыннан кейін финалға 20 үздік команда шықты, ал жүлде қоры 300 000 теңгені құрады. Ойынның әр кезеңінде қатысушылар логика мен эрудицияға негізделген сұрақтарға жауап беріп, өзара жарысты. Бұл жарыс жастардың интеллектуалдық қабілеттерін шыңдауға зор ықпал етті.

«Ойлы болсаң озып көр» шахмат турнирі:

Шахмат турнирі үш категория бойынша ұйымдастырылды: ардагерлер, ересектер және оқушылар. 210 қатысушы өз шеберліктерін көрсетіп, жүлде қоры 4 200 000 теңге болды. Турнирдің нәтижесінде шахматқа қызығушылық танытқан жастар мен ересектер көптеп қатысып, зияткерлік ойынды насихаттауға ықпал етті. Бұл шара қала тұрғындарының спортқа, әсіресе зияткерлік спортқа деген қызығушылығын арттырды.

Shym-Talks TEDx форматындағы кездесулер:

Жоба аясында ұйымдастырылған «Shym-Talks» кездесу сериясы жастар арасында үлкен қызығушылық тудырды. Әр кездесуге танымал тұлғалар мен қоғам белсенділері шақырылып, олар жастарға өз тәжірибелері мен білімдерін бөлісті. Қатысушылар «Зияткерлік өрлеу дәуірі», «Инновация мен интеллект», «Цифрлық сана революциясы» сияқты тақырыптарда тың дәрістер тыңдады. Бұл шара жастардың жеке дамуына, жаңа идеялар мен көзқарастарды қабылдауға ықпал етті.

Ақпараттық және танымдық брошюралар: Әртүрлі жастағы балалар мен жастарға арналған 2000 брошюра дайындалып, қала тұрғындары мен жобаға қатысушыларға таратылды. Бұл материалдар балалардың білімге деген қызығушылығын арттыруға және олардың зияткерлік дамуында маңызды рөл атқарды.

Әлеуметтік желілер арқылы ұйымдастырылған викториналар мен жарыстар:

Жоба аясында онлайн форматта өткізілген викториналар мен жарыстарға 35 жас қатысып, жеңімпаздар тәтті сыйлықтармен марапатталды. Бұл шаралар жастардың белсенділігін арттырып, әлеуметтік желілер арқылы білімділік пен мәдениетті таратуға мүмкіндік берді.

Жобаның жалпы жетістіктері:

Жастар мен қала тұрғындары арасында зияткерлік ойындар мен білімнің маңыздылығын түсіндіру.

Интеллектуалдық ойлауды дамыту, логикалық ойлау дағдыларын қалыптастыру.

Жастардың жаңа білімді игеруіне ықпал етіп, олардың өз салаларында жетістікке жетуіне мүмкіндік беру.

Қала тұрғындары мен жастар арасында қоғамдастық пен ынтымақтастықты нығайту.

«Зияткер ұлт» әлеуметтік жобасы жоғары нәтижелерге қол жеткізіп, жастар арасында интеллектуалды мәдениетті қалыптастыруда маңызды қадам жасады. Жобаның жетістігі – тек қатысушылардың білім мен дағдыны арттыруымен ғана емес, сонымен қатар Шымкент қаласында интеллектуалды өрлеуді насихаттауға бағытталған үлкен бастамаға айналды.

4. Әлеуметтік жобаға қатысушылар бөлінісінде статистикалық ақпарат (бағдарламалық аралық есепті ұсыну кезінде):

1) Гендерлік көрсеткіш:

Жобаға қатысушылардың саны барлығы	**Ерлер**	**Әйелдер**
3545	1745	1800

2) Санаттар бойынша әлеуметтік дәрежесі:

Жобаға қатысушылардың саны барлығы	**Балалар (оның ішінде мүгедек балалар)**	**Жастар**	**Мемлекеттік қызметкерлер**	**Бюджеттік ұйымдар жұмысшылары**	**Мүгедектігі бар тұлғалар**	**Егде жастағы адамдар (50 жастан жоғары), оның ішінде**	**Жұмыссыздар**	**Қоғамдық ұйымдардың өкілдері**	**Бизнес-сектор өкілдері**	**Басқа санаттар**
3545	496	2490	50	179	-	81	90	120	39	-

3) Жас көрсеткіші:

Жобаға қатысушылардың саны барлығы	**13-16 жас**	**17-22 жас**	**23-27 жас**	**28-32 жас**	**33-45 жас**	**46-58 жас**	**59 жас және одан жоғары**
3545	150	360	720	886	560	480	389

5. Әлеуметтік жобаның нәтижелері:

1. Көрсетілген нысаналы топтар әлеуметтік жобаны іске асыру барысында алған нақты нәтижелер (сандық көрсеткіштерді көрсете отырып, сапалық өзгерістерді сипаттай отырып):

жоғарыда жазып өткендей жоспарға сәйкес барлық сандық көрсеткіштер орындалды. Жобада басым бағыт жастар болғандықтан, барлық шараларды ұйымдастыруда еш қиындықсыз көзделген межені орындадық

2) жобаны іске асыру барысында шешілуге тиісті проблемаға жобаның ұзақмерзімді ықпалы (жобадан туындаған осы немесе өзге саладағы болжамды оң/жағымсыз өзгерістерді негіздеу):

Жоба бүгінгі тағдағы жастардың смартфонға тәуелдігін төмендетті, бір бірімен таныс болып, зияткерлік шараларды өз қабілеттерін дамытты. Болашақтта білімді, зиялы жастар қала дамуының басты негізі болады

3) Іске асырылған жобаның әулеметтік-экономикалық әсері:

жоба кешенді түрде жастардың интеллектуалды дамуына жұмыс жасады.

6. Әлеуметтік жобаны іске асыруға қолдау көрсеткен серіктестердің (бар болса), билік органдарының, құрылымдардың үлесін талдау: оларды тарту қаншалықты қажет болды, бұл әлеуметтік жобаны қалай күшейтті, қандай сабақтар алынды, өзара іс-қимылды қалай жалғастыру жоспарлануда? Жоба аясында Шымкент қаласындағы басты серіктесіміз «Жастар рухы» жастар ұйымы және оған қоса жергілікті білім беру ұйымдары. Шараларды ұйымдастыру кезінде залмен қамтамасыз ету, ақпараттық қамтуға үлестерін қосты.

<u>**Әлеуметтік жобаның серіктестері**</u>

Жобаны іске асыруға тікелей қатысатын, қызметі жобаның нәтижелеріне әсер етуі мүмкін ұйымдар. Серіктестерге логистика, тамақтану, жол жүру және т.б. бойынша қызмет көрсететін жеткізушілер кірмейді.

Ұйымның атауы/ Серіктестің ТАӘ	Жоюадағы рөлі	Ұйымның, серіктестің байланыстары	Ескерту
Жастар рухы	Шараларды ұйымдастыру кезінде залмен қамтамасыз ету, ақпараттық қамтуға үлестерін қосты	+7 700 323 4040	-

Мемлекеттік гранттардың басым бағыттарының тізбесіне енгізу үшін ұсыныстар:

№	Мемлекеттік грант саласы	Мемлекеттік гранттың ұсынылатын басым бағыты	Грантты іске асыру шешуі тиіс мәселенің қысқаша сипаттамасы	Қаржыландыру көлемі (мың теңге)	Грант түрі	Күтілетін нәтиже
	Білім беру	Зияткерлік сайыстар	Жастар арасында зияткерлік сайыстарды ұйымдастыру	50 000 000	грант	Жастардың бос уақытын тиімді ұйымдастыру арқылы, көптеген қоғамдағы дерттерден сақтаймыз және интеллекттерін арттырамыз

Мемлекеттік органдар үшін әлеуметтік жобаны іске асыру қорытындылары бойынша нақты практикалық ұсынымдарды көрсетіңіз.

Мемлектетік органдар	Ұсынымдар	Әзірленген ұсынымдарды жіберу туралы хаттың нөмірі мен күні *(қосымшалары бар хаттардың көшірмелері осы есеппен бірге ұсынылуы керек)*
Шымкент қаласы Білім беру басқармасы	Жасөспірімдер мен жастар арасында зияткерлік сайыстарды дамыту	№107 21.11.2024

Есеп беттерінің жалпы саны: ____________________

Грант алушы: **Шербаева Бибинур Байжигит Қизи**
Басшының лауазымы, Т.А.Ә.

Толтыру күні 25.11.2024
Мөрдің орны