

**Заявка
НПО на участие в Платформе социальных проектов**

1. Информация об организации

Наименование организации: «Just Support» частный фонд
Область/населенный пункт: г.Алматы
Фактический адрес: ул.Нурсая д.20
Контакты (раб., моб., e-mail): +7(727)2782610, +77017884998 info@teenslive.kz
Дата и место государственной регистрации (перерегистрации): 07.12.2018 Департамент юстиции г.Алматы
ФИО первого руководителя: Богатырева С.Г., исполнительный директор

2. Информация по проекту

Название проекта: Social Games (социальные игры).
Направление платформы: IT ASAR
Направление проекта: профилактика деструктивного поведения подростков (включая суицидальное)
Описание проекта/идеи: провести обучение максимального количества родителей и педагогов, работающих с подростками, основам детской психологии, и ненасильственного общения реагирования на возникающие сложные жизненные ситуации при помощи онлайн-инструментов (игра и обучающий курс).
Цель и задачи проекта: Цель: донести как можно большему количеству родителей и педагогов основы конструктивного взаимодействия с подростками и реагирования в сложных ситуациях, что обеспечит подросткам надежную поддержку со стороны взрослых. Задачи: 1)Создать онлайн-инструменты (игру и обучающий курс) на казахском и русском языках, версию для компьютеров и смартфонов. Разместить их в свободном доступе. 2) Максимально распространить информацию о проекте (ссылки на игру и курс) и вовлечь в него как можно больше родителей и педагогов.

Постановка проблемы:

Согласно данным детского фонда ООН UNICEF, Казахстан на протяжении последних 10 лет устойчиво входит в первую пятерку стран по показателям подросткового суицида.

Другое их страновое исследование говорит о том, что 62% казахстанских школьников подвергаются насилию в организациях образования, как со стороны сверстников, так и педагогов.

Проведенный нашим фондом в 2018г опрос 1000 школьников г.Алматы (общеобразовательные школы, лицеи, гимназии) собрал данные, что 26% детей имеют суицидальные мысли и 58% учащихся или сами были свидетелями или испытывали на себе ту или иную форму насилия (физического, психологического в виде угроз, оскорблений и пр) как дома, так и в школе.

Обращение за помощью к помогающим специалистам (психологам, психиатрам) является стигматизированным, и большинство семей предпочитают замалчивать возникающие проблемы в надежде справиться самостоятельно.

При этом уровень психологической грамотности и компетенций как многих родителей, так и педагогов крайне низок, что и создает дополнительную нагрузку на подростков, которые итак переживают критический этап жизненного пути, находятся под воздействием высоких социальных ожиданий и гормональной перестройки организма. Таким образом, семья и школа вместо помощи зачастую являются фактором дополнительного стресса, или же просто не могут поддержать подростков в силу незнания специфики определенных проблем (профилактики суицида, подростковой агрессии, противоправного поведения и пр). Школьные психологи так же не справляются, поскольку школы перегружены и на одного специалиста приходится 1500-2000 детей вместо положенных 300.

Ожидаемые результаты: воспитательные компетенции повысят, пройдя онлайн обучение, как минимум 20 000 человек.

Будут созданы бесплатные (free) онлайн-игра и курс, которые останутся в доступе и после окончания проекта. Вместе с тем, встроенные в них инструменты позволяют связывать семьи с потребностью в психологической консультации и частнопрактикующих специалистов, за символическую оплату от осуществленных консультаций, что будет способствовать финансовой устойчивости проекта по модели социального предпринимательства.

Место реализации проекта: команда проекта находится в г.Алматы, так как форма реализации онлайн, то распространение проекта на всю территорию Республики Казахстан.

Сроки реализации проекта: 1 год

Необходимая сумма финансирования: 5 000 000тг

Часть работы уже сделана, есть партнеры, которые так же принимают участие в проекте.

Вклад проекта в социальные инновации и региональное развитие: проект предоставит родителям подростков и педагогам образовательные онлайн ресурсы, содержащие актуальную и проверенную на практике информацию по подростковой психологии, способам эффективной коммуникации, реагирования в сложных ситуациях. Для усиления эффекта обучения и вовлечения будут использованы игровые механики.

Повышая свои воспитательные компетенции, взрослые смогут распознавать тревожные признаки и оказывать более качественную поддержку подросткам, сокращая случаи суицида и деструктивного поведения, смогут определять ситуации, когда обязательно необходимо обратиться за помощью к специалистам.

Онлайн инструменты позволяют охватить большое количество людей с меньшими затратами (по сравнению с обычными тренингами), а так же людей из отдаленных регионов, где есть проникновение интернет.

Проект устойчив, так как после активной фазы продвижения курс и игра останутся в свободном доступе, о них уже будут знать в среде родителей и педагогов и распространение будет возможно по механизму сарафанного радио.

Кроме того, мы планируем сотрудничество по распространению с Министерством образования и науки (Комитет по охране прав детей) для выхода на региональные Управления образования и родительские чаты, что так же обеспечит дальнейшую устойчивость проекта.

ФИО и подпись руководителя:

Дата предоставления: 24.05.2019

Место печати:



Богданова Светлана